

RÈGLEMENT HANDBALL



SOMMAIRE

1. L'équipe et sa gestion	3
1.1. Composition des équipes	3
1.2. Remplacements	3
2. Format	3
2.1. Dimension des terrains	3
2.2. Durée de la partie	4
2.3. Exclusion temporaire	5
3. Classement	5
4. Les fautes	5
5. Temps morts	6
6. Jeu déloyal	6
7. Règles spécifiques TEC 2026	7
7.1. Respect de l'esprit sportif du tournois	7
7.2. Rôle du capitaine	7
7.3. Composition des équipes	7
7.4. Ponctualité	8
7.5. Arbitrage	8
7.6. Engagement	8
8. Remarques pratiques	9

1. L'équipe et sa gestion

Les règles de la FFHandball s'appliquent pour les matchs de handball de ce tournoi sauf si elles contredisent une des règles énoncées ci-dessous.

1.1. Composition des équipes

Chaque équipe se compose de 7 à 12 joueurs.ses au début du match : 7 joueurs.ses dans l'aire de jeu, 5 joueurs.ses au plus pour les remplacements.

1.2. Remplacements

Les remplacements sont illimités et doivent s'effectuer entre la ligne médiane et la ligne de changement, à n'importe quel moment du match sauf exception à la fin d'une mi-temps s'il y a un coup franc à tirer.

2. Format

2.1. Dimension des terrains

Les dimensions sont celles d'un terrain réglementaire. La largeur de l'aile peut varier en fonction du gymnase.

2.2. Durée de la partie

La répartition des temps pour les matchs est la suivante :

	Temps Match	Mise en place	Créneau
Poule	18 min (2*8 min + 2 min de mi-temps)	7	25 min
Demi	22 min (2*10 min + 2 min de mi-temps)	8	30 min
Finale	26 min (2*12 min + 2 min de mi-temps)	4	30 min

Cette répartition est donnée à titre indicatif et pourra être ajustée en fonction du nombre d'équipes inscrites.

En phase de poule, un match nul est conservé tel quel au classement.

Pour le classement et la qualification en fin de phase de poule, en cas d'égalité entre plusieurs équipes, le départage s'effectue dans l'ordre suivant :

- Le meilleur goal average
- Le plus grand nombre de victoires
- Nombre de buts marqués
- Tirage au sort

En phase finale, si deux équipes sont à égalité à la fin du temps réglementaire, il y aura une pause d'une minute puis 5 minutes de temps supplémentaire. Si les équipes sont toujours à égalité à l'issue de ce temps additionnel, un tir au but sera organisé : chaque équipe désigne 3 tireurs, qui s'affrontent chacun face au gardien adverse. Si l'égalité persiste, la séance continue en mort subite jusqu'au départage.

2.3. Exclusion temporaire

Si les temps de matchs sont tels que ceux annoncés, le temps d'exclusion temporaire sera de 2 minutes.

3. Classement

Dans chaque match de poule, l'attribution des points se fait comme suit :

Vainqueur : 4 points

Match nul : 2 points

Perdant : 1 point

Forfait : 0 point

À l'issue des matchs de poules, si des équipes ont le même nombre de points, le classement se fera comme annoncé à la section 2.2.

Les deux meilleures équipes de chaque poule se qualifient pour les phases finales

4. Les fautes

Tout ce qui suit est considéré comme une faute :

- Toucher le ballon avec le pied
- Faire plus de trois pas sans dribbler (marché)
- S'arrêter de dribbler puis dribbler de nouveau (reprise de dribble) Dribbler avec les deux mains en même temps

- Entrer délibérément en contact violent avec le joueur adverse (passage en force)
- Faire plus de 5 passes après que l'arbitre ait levé le bras
- Être en possession du ballon et rester plus de 3 secondes sans faire d'actions (passe, dribble, pas,...)

Suite à l'une des fautes qui précède, l'équipe qui commet la faute doit rendre le ballon à l'équipe adverse pour une remise en jeu à l'endroit de la faute.

5. Temps morts

Les temps morts sont autorisés uniquement lors de la petite et de la grande finale. Chaque équipe dispose d'un temps mort d'une durée de 2 minutes.

6. Jeu déloyal

En cas de comportement inapproprié, l'arbitre peut choisir d'expulser temporairement (2 minutes) ou définitivement un.une joueur.se du match. Dans ce cas, libre à l'arbitre de décider si oui ou non le.la joueur.se est autorisé.e à jouer les matchs suivants ou est exclu.e définitivement du tournoi.

7. Règles spécifiques TEC 2026

7.1. Respect de l'esprit sportif du tournois

Afin de respecter l'esprit sportif du tournoi, l'organisation se réserve le droit de pénaliser ou même d'exclure à tout moment une équipe qui fait preuve d'irrespect envers le jury, le public, l'équipe organisatrice ou une autre équipe sportive.

7.2. Rôle du capitaine

Nous rappelons que seul.e le.la capitaine est autorisé.e à s'adresser à l'arbitre. Il sera le responsable de son équipe et il est le seul à pouvoir faire des réclamations au comité d'organisation du tournoi s'il y en a. Il peut être amené à arbitrer un match (s'il ne joue pas en même temps) s' il manque un arbitre.

7.3. Composition des équipes

Par soucis d'équité et d'esprit sportif, les équipes doivent respecter les règles suivantes :

Les équipes engagées en début de tournoi sont non modifiables. Une équipe ne peut en aucun cas intégrer des sportifs.ves qui viennent d'une autre équipe ou extérieurs au tournoi, sous peine de pénalité ou d'exclusion. Une équipe composée de 5 ou 6 joueurs.euses peut choisir de jouer en sous-effectif et reste éligible aux phases finales. En dessous de 5 joueurs.euses, l'équipe sera déclarée forfait.

Les joueurs.ses devront avoir leur carte étudiante à portée de main. Chaque joueur.se engagé.e dans l'équipe d'une école doit être scolarisé.e dans l'établissement en question. Les organisateurs se réservent le droit de contrôler les cartes étudiantes et d'exclure toute équipe tentant d'intégrer des joueurs.ses qui ne lui appartiennent pas.

7.4. Ponctualité

Aucun retard ne sera toléré. Si une équipe ne se présente pas à l'heure, l'équipe présente gagne par forfait avec un score de 5-0.

Si aucune des deux équipes ne se présente, chacune perd le match avec 0 point.

7.5. Arbitrage

Cette année le tournoi de handball sera arbitré principalement par des arbitres FFSU. En cas d'indisponibilité ou de nombre insuffisant d'arbitres, l'arbitrage pourra être assuré par des élèves de Centrale Lille.

En dernier recours, il pourra être confié aux capitaines d'équipes disponibles, qui s'engagent alors à arbitrer avec impartialité et fair-play.

7.6. Engagement

L'engagement se fera par un tirage au sort organisé par l'arbitre.

8. Remarques pratiques

Les chaussures de sport à semelles non marquantes sont obligatoires pour accéder aux terrains. Tout joueur.euse ne respectant pas cette règle pourra se voir refuser l'accès au terrain.

L'utilisation de résine sera autorisée ou non selon les installations disponibles. Cette information sera communiquée aux équipes en amont du tournoi.